附件1

2016全国青少年桌式足球挑战赛

简明规则

* **初中生运动员两两组队**
* **每局先进五球得胜**

1、准备比赛：猜拳决定优先权，胜方选择站位或者先发球。

2、发球：

在确定双方准备好了之后，从球台长边中间的发球口发球。

3、比赛进行中的发球：被进球的一方发球。

4、死球：球停在双方小人都无法碰到的区间被称为“死球”，“死球”时，球在哪一方半场则由哪一方发球。

5、裁判暂停 ：当有队员犯规或者、球台有异物或者其他意外情况影响比赛，裁判员可以要求暂停比赛。恢复比赛时由裁判根据情况决定哪一方发球。

6、记分：

A、任何合法的进球都算得分（包括射进球门后反弹出来）。

B、踢进自家球门算对方记一分。

C、发球后必须由小人碰到后的进球才算有效。

7、交换位置：

同队队员可以在以下情况下交换站位：

A、在暂停期间

B、在得分之后和发球前

C、在技术犯规射门之前或之后。

8、旋转球杆：

在击球前后旋转球杆超过360度属犯规。如果旋转球杆将球打进，判为不得分，由对方发球。360度旋转一次裁判进行口头警告，旋转3次则判由对方记一分。

9、撞动球台：

任何晃动，抬起或移动球台造成对方控球不利都称为撞动球台。 有类似的情况发生时，裁判提出警告，或在撞击初始位置或当前位置继续比赛，或重新发球。连续2次则判由对方记一分。

10、控球时间：

球场内任何一根小人杆控球时间不得超过12秒钟，超过时间则由对方重新发球。

11、赛中不得用手触摸球

12、赛期间，不允许有不文明语言或行为。