魔方运动技能等级标准与测试方法（征求意见稿）

# 一、背景

魔方运动是一项广受青少年喜爱的运动，集益智与竞技于一体。青少年参与魔方运动，不仅可以开发智力，提升逻辑思维能力，还可以训练眼脑手的协同能力、分类整理和多步骤解决问题的能力。为了促进青少年健康成长，帮助青少年更好地掌握1-2项运动技能，同时推动魔方运动的健康发展，特制定《魔方运动技能等级标准与测试方法》。

# 二、基本情况

（一）总体思路

本标准整体采用“两个方向、十个等级、N个项目”的思路进行编制。具体如下：

两个方向：本标准结合广大群众参与魔方运动的特点，将魔方运动技能等级划分为专业和综合两个方向，从第七级开始不同方向的等级认证要求不同，专业方向为单项通过认证，综合方向为多项通过认证。参与本标准认证的考生从第七级开始可根据自身实际情况自愿选择后期认证方向。

十个等级：本标准将魔方运动技能划分为一至十等级，并确定每个等级的具体标准。

N个项目：本标准结合魔方技术发展现状及趋势，涵盖魔方运动主流项目，包括但不仅限于三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、四阶魔方、五阶魔方、六阶魔方、七阶魔方、五魔方、三阶单手、SQ-1魔方、三阶盲拧等。

（二）标准名称

一至六级标准为“魔方+N级别（1≤N≤6）”，示例：魔方一级、魔方二级。

专业方向七至十级标准为“具体项目+专业+N级别（7≤N≤10）”，示例：三阶魔方专业七级、三阶盲拧专业八级。

综合方向七至十级标准为“魔方+综合+ N级别（7≤N≤10）”，示例：魔方综合七级、魔方综合八级。

1. 各等级测试项目

（一）一至六级测试项目

1.一级和二级

测试科目：三阶魔方速拧单项还原时间。

2.三级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方速拧各单项还原时间。

3.四至六级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方速拧各单项还原时间。

（二）专业方向七至十级测试项目

单项测试，考生在第七级认证时自愿选择其中1个项目。包括：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、四阶魔方、五阶魔方、六阶魔方、七阶魔方、五魔方、SQ-1魔方、三阶单手、三阶盲拧。

（三）综合方向七至十级测试项目

1.七级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、三阶单手、四阶魔方、五阶魔方各单项还原时间。

2.八级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、三阶单手、四阶魔方、五阶魔方、六阶魔方、七阶魔方各单项还原时间。

3.九级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、三阶单手、四阶魔方、五阶魔方、六阶魔方、七阶魔方、五魔方、SQ-1魔方各单项还原时间。

4.十级

测试科目：三阶魔方、二阶魔方、金字塔魔方、斜转魔方、三阶单手、四阶魔方、五阶魔方、六阶魔方、七阶魔方、五魔方、SQ-1魔方、三阶盲拧各单项还原时间。

# 四、测试场地、器材、设备及人员配备要求

场地：测试应在符合《全国魔方运动竞赛规则（试行）》中规定场地内进行，包括对照明度、环境、比赛桌等的要求。

器材：使用的魔方必须是可以通过连续旋转各个面来还原的魔方，颜色纯正且不会变色，并且各面的颜色可以清楚地分辨。

设备：使用符合计时要求的设备。

人员：测试应由认证的二级以上裁判员主持。裁判员需经过社体中心正式培训并具备相应的资格证书。

# 五、测试的总体要求

测试规则：严格执行社体中心审定的《全国魔方运动竞赛规则（试行）》。任何违反规则的行为将按照相关规定处理。

被测试者要求：遵守上述竞赛规则，尊重考官的决定，并保持良好的考试状态。在比赛前需要提供必要的个人信息，并签署同意书表示了解并接受规则。

考官要求：所有考官均需持有社体中心颁发的有效裁判员认证。一至三级考试至少要有一位二级以上裁判员，四至六级考试至少要有一位一级以上裁判员，七至十级考试至少要有一位国家级裁判员。

六、各等级测试科目及要求

（一）一至六级各等级测试要求

考生需同时达到该等级所有项目考核标准才能通过认证。通过六级认证后，方可选择专业或者综合方向继续认证。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目等级 | 六级 | 五级 | 四级 | 三级 | 二级 | 一级 |
| 三阶 | ≤35秒 | ≤40秒 | ≤60秒 | ≤90秒 | ≤120秒 | ≤300秒 |
| 二阶 | ≤20秒 | ≤25秒 | ≤30秒 | ≤35秒 |  |  |
| 金字塔 | ≤25秒 | ≤30秒 | ≤35秒 |  |  |  |
| 斜转 | ≤25秒 | ≤30秒 | ≤35秒 |  |  |  |

（二）专业方向七至十级各等级测试要求

选择专业方向的考生，可选择其中一个项目，从七级开始认证直至十级；认证过程中允许更换项目，但更换项目后需重新从七级开始认证。

|  |  |
| --- | --- |
| 测评项目 | 专业方向 |
|  | 十级 | 九级 | 八级 | 七级 |
| 三阶 | ≤8.18秒 | ≤10秒 | ≤12秒 | ≤15秒 |
| 二阶 | ≤2秒 | ≤3秒 | ≤4秒 | ≤6秒 |
| 金字塔 | ≤3秒 | ≤4秒 | ≤6秒 | ≤8秒 |
| 斜转 | ≤4秒 | ≤6秒 | ≤8秒 | ≤10秒 |
| 三阶单手 | ≤13秒 | ≤15秒 | ≤18秒 | ≤23秒 |
| 四阶 | ≤30秒 | ≤35秒 | ≤42秒 | ≤50秒 |
| 五阶 | ≤60秒 | ≤70秒 | ≤90秒 | ≤110秒 |
| 六阶 | ≤110秒 | ≤120秒 | ≤135秒 | ≤150秒 |
| 七阶 | ≤170秒 | ≤180秒 | ≤195秒 | ≤210秒 |
| 五魔方 | ≤60秒 | ≤75秒 | ≤90秒 | ≤110秒 |
| SQ-1 | ≤10秒 | ≤15秒 | ≤20秒 | ≤30秒 |
| 三阶盲拧 | ≤40秒 | ≤60秒 | ≤180秒 | ≤300秒 |

（三）综合方向七至十级各等级测试要求

选择综合方向的考生，需同时达到该等级所有项目所要求的标准，方可通过认证。

|  |  |
| --- | --- |
| 测评项目 | 综合方向 |
|  | 十级 | 九级 | 八级 | 七级 |
| 三阶 | ≤12秒 | ≤15秒 | ≤20秒 | ≤30秒 |
| 二阶 | ≤4秒 | ≤6秒 | ≤10秒 | ≤15秒 |
| 金字塔 | ≤6秒 | ≤8秒 | ≤12秒 | ≤20秒 |
| 斜转 | ≤8秒 | ≤10秒 | ≤15秒 | ≤20秒 |
| 三阶单手 | ≤18秒 | ≤23秒 | ≤30秒 | ≤40秒 |
| 四阶 | ≤42秒 | ≤50秒 | ≤60秒 | ≤75秒 |
| 五阶 | ≤90秒 | ≤110秒 | ≤140秒 | ≤180秒 |
| 六阶 | ≤135秒 | ≤150秒 | ≤180秒 |  |
| 七阶 | ≤195秒 | ≤210秒 | ≤240秒 |  |
| 五魔方 | ≤90秒 | ≤110秒 |  |  |
| SQ-1 | ≤20秒 | ≤30秒 |  |  |
| 三阶盲拧 | ≤180秒 |  |  |  |

（四）专业方向和综合方向之间的等级相互认同。

考生通过专业/综合方向N级后，可自愿选择在参与下一次认证时报考综合/专业方向N+1级。如：考生已通过三阶魔方专业八级认证，在参与下一次认证时，可自愿选择报考三阶魔方专业九级认证或魔方综合九级认证。

# 七、相关解释及说明

1.各方向三阶、二阶、四阶、五阶、金字塔、斜转、三阶单手、五魔方、SQ-1项目测试方法均为五次取平均，被测试者有五次尝试机会，五次成绩中去掉最快成绩和最慢成绩，剩余三次成绩取平均值作为考核成绩。

2.各方向三阶盲拧项目测试方法均为三次取最快，被测试者有三次尝试机会，在三次成绩中，取最快成绩作为考核成绩。

3.各方向六阶、七阶项目测试方法均为三次取平均，被测试者有三次尝试机会，在三次成绩取平均值作为考核成绩。

4.关于补考：现场可补考一次，费用现场支付。

5.关于跳考：一至三级可以跳级考，三级以上必须逐级考。

6.关于连考：每次最多可连考两级。

7.本标准最终解释权属于社体中心。