**附件7：**

**第四届全民健身线上运动会暨2025“我要上智运”·全民棋牌全国网络大赛国际跳棋竞赛规程**

一、主办单位

国家体育总局群众体育司

中华全国体育总会群众体育部

国家体育总局棋牌运动管理中心

中国国际跳棋协会

咪咕文化科技有限公司

二、承办单位

咪咕互动娱乐有限公司

三、竞赛项目

国际跳棋100格个人赛

四、比赛时间和地点

参见总规程

五、参赛办法

比赛报名时未获得国际跳棋国家大师及以上称号的国际跳棋爱好者均可报名。

六、竞赛办法

（一）线上赛

线上赛采用咪咕平台规则，赛程如下：

1.网络海选赛

（1）网络海选赛共分四期，采用积分晋级制。

（2）网络海选赛比赛时间为全天任意时段。

（3）网络海选赛不设组别，各年龄段棋手混战。

（4）棋手随机匹配进行对战，棋手胜得2分，负得0分，平得1分。

（5）每期积分达到10分及10分以上，即可入选入围赛。

2.网络入围赛

（1）开赛前需完成实名认证，时间为每期入围赛首日12点前，未按时完成实名认证，视为自愿放弃本期入围赛资格。

（2）网络入围赛采用积分编排制，棋手按照对阵表对弈，胜得2分，负扣除2分，平得1分。

（3）网络入围赛每期2天，每天四轮，共八轮。每天的四轮比赛，轮与轮之间设置休息时间。具体安排如下：

第一期：8月30日 （首日）、8月31日（次日）

第二期：9月20日 （首日）、9月21日（次日）

第三期：10月11日 （首日）、10月12日（次日）

第四期：11月1日（首日）、11月2日（次日）

首日开展第一至第四轮，次日开展第五至第八轮，具体时间如下：

第一轮：14:00至15:00

第二轮：15:30至16:30

第三轮：18:00至19:00

第四轮：19:30至20:30

第五轮：9:00至10:00

第六轮：10:30至11:30

第七轮：14:00至15:00

第八轮：15:30至16:30

（4）每期经过八轮比赛，按最终积分高低进行排名输出排行榜。

（5）每期录取4名选手晋级总决赛，如积分相同，依次比较对手积分、直胜、对手分1型、对手分2型和局时。

对手积分：该选手所有对弈过的对手积分之和，按照积分高低排名，高者排名列前。

直胜：如果有N个人积分相同，而这N个人全部相互对弈过，则算直胜分。否则，该破同分机制不生效。直胜分为该选手与这N-1个人对弈时取得的总分，直胜分高者排名列前。

对手分1型：取所有对手分中最高和最低分的总和，分高者列前。

对手分2型：去掉最高分和最低分，然后再取剩下的最高分和最低分总和，分高者列前。

局时：比较选手所有轮次的局时总和，局时少者列前（如选手有轮次缺席，则该轮次局时为0）

3.时限

（1）网络海选赛

①每方基本用时为10分钟，步时3分钟，每走一步加3秒。每方的第一回合的步时为60秒。

②局时、步时超时，且为有效局数时，直接判负。

（2）网络入围赛

①每方基本用时为15分钟，每走一步加3秒，比赛用时1小时，超时判和。

②迟到时间限定为5分钟。如14点开始比赛，14点5分之前未进入比赛将判为迟到。迟到将无法参加本轮比赛，直接判负。迟到按轮判罚，当前轮次迟到，不影响后续轮次比赛。

4. 无效对局判定

网络海选赛：国际跳棋3个回合以内结束的对局为无效对局；无效对局不计胜负及积分，也不纳入责任局/有效局数统计。

5.关于轮空

网络入围赛：若参赛选手为单数，第一轮随机一人轮空，后续轮次分数最低的选手优先轮空（如果有多个最低分，则在其中随机一人，已轮空过的选手不会再轮空）；轮空选手在本轮次获胜，积分得2分。

6.关于轮次

网络入围赛：每一轮比赛独立计时，选手须在比赛开始前访问赛事专区，选择项目图标，点击“比赛详情”按钮，在跳转页面按底部按钮提示，等待开赛或进入比赛。

首轮对阵采用随机编排，从第二轮起，按照高分对高分，低分对低分规则编排对阵（对阵过的选手不再相遇）。

（二）总决赛

1.总决赛参赛选手来自网络入围赛决出的16名选手。主办方审核通过后方可参加。

2.总决赛轮次视人数情况而定。

3.总决赛比赛办法另行公布。

七、报名时间及方法

参见总规程

八、录取名次和奖励方法

参见总规程

九、线上赛竞赛由咪咕平台负责，线下总决赛竞赛由中国国际跳棋协会负责。中国国际跳棋协会选派裁判长、副裁判长、编排长、技术申诉委员和裁判员，担任赛会工作。

十、未尽事宜另行公布，本规程的解释权属中国国际跳棋协会。