**附件6：**

**第四届全民健身线上运动会暨2025“我要上智运”·全民棋牌全国网络大赛五子棋竞赛规程**

一、主办单位

国家体育总局群众体育司

中华全国体育总会群众体育部

国家体育总局棋牌运动管理中心

咪咕文化科技有限公司

二、承办单位

咪咕互动娱乐有限公司

三、竞赛项目

设公开、少儿2个小项，各小项分别录取名次，须严格按照年龄段参加，其中：

公开组（2008年1月1日之前出生）

少儿组（2008年1月1日至2014年12月31日）

四、比赛时间和地点

参见总规程

五、参赛办法

国内业余五子棋爱好者均可报名参赛，获得中国五子棋五段及以上称号者不得报名参赛。

六、竞赛办法

（一）线上赛

线上赛采用咪咕平台规则，赛程如下：

1.网络海选赛

（1）网络海选赛共分四期，采用积分晋级制。

（2）网络海选赛比赛时间为全天任意时段。

（3）网络海选赛不设组别，各年龄段棋手混战。

（4）五子棋对局采用随机双局制，棋手随机匹配进行对战，棋手胜得2分，负得0分，平得1分。

胜：两胜判胜、一胜一和判胜

负：两负判负、一负一和判负

平：两和判和、一胜一负判和

（5）每期积分20分及20分以上，即可入选网络入围赛。

2.网络入围赛

（1）开赛前需完成实名认证，时间为每期入围赛首日12点前，未按时完成实名认证，视为自愿放弃本期入围赛资格。平台根据年龄将棋手划分到不同组别进行匹配。

（2）网络入围赛采用积分编排制，棋手按照对阵表对弈，胜得2分，负扣除2分，平得1分。

胜：两胜判胜、一胜一和判胜

负：两负判负、一负一和判负

平：两和判和、一胜一负判和

（3）网络入围赛每期2天，每天四轮，共八轮。每天的四轮比赛，轮与轮之间设置休息时间。具体安排如下：

第一期：8月30日 （首日）、8月31日（次日）

第二期：9月20日 （首日）、9月21日（次日）

第三期：10月11日 （首日）、10月12日（次日）

第四期：11月1日（首日）、11月2日（次日）

首日开展第一至第四轮，次日开展第五至第八轮，具体时间如下：

第一轮：14:00至15:00

第二轮：15:30至16:30

第三轮：18:00至19:00

第四轮：19:30至20:30

第五轮：9:00至10:00

第六轮：10:30至11:30

第七轮：14:00至15:00

第八轮：15:30至16:30

（4）每期经过八轮比赛，按最终积分高低进行排名输出排行榜。

（5）每期各组别分别录取5名选手晋级总决赛，如积分相同，依次比较对手积分、直胜、对手分1型、对手分2型和局时。

对手积分：该选手所有对弈过的对手积分之和，按照积分高低排名，高者排名列前。

直胜：如果有N个人积分相同，而这N个人全部相互对弈过，则算直胜分。否则，该破同分机制不生效。直胜分为该选手与这N-1个人对弈时取得的总分，直胜分高者排名列前。

对手分1型：取所有对手分中最高和最低分的总和，分高者列前。

对手分2型：去掉最高分和最低分，然后再取剩下的最高分和最低分总和，分高者列前。

局时：比较选手所有轮次的局时总和，局时少者列前（如选手有轮次缺席，则该轮次局时为0）

3.时限

（1）网络海选赛

①五子棋采用包干、双局制，每方基本局时15分钟，步时3分钟，局时或步时超时判负。采用大众无禁手规则。

1. 网络入围赛

①五子棋采用包干、双局制，每方局时15分钟，超时判负。采用大众无禁手规则。

②迟到时间限定为5分钟。如14点开始比赛，14点5分之前未进入比赛将判为迟到。迟到将无法参加本轮比赛，直接判负。迟到按轮判罚，当前轮次迟到，不影响后续轮次比赛。

4.关于轮空

网络入围赛：若参赛选手为单数，第一轮随机一人轮空，后续轮次分数最低的选手优先轮空（如果有多个最低分，则在其中随机一人，已轮空过的选手不会再轮空）；轮空选手在本轮次获胜，积分得2分。

5.关于轮次

网络入围赛：每一轮比赛独立计时，选手须在比赛开始前访问赛事专区，选择项目图标，点击“比赛详情”按钮，在跳转页面按底部按钮提示，等待开赛或进入比赛。

首轮对阵采用随机编排，从第二轮起，按照高分对高分，低分对低分规则编排对阵（对阵过的选手不再相遇）。

（二）总决赛

1.总决赛参赛选手来自网络入围赛决出的40名选手。主办方审核通过后方可参加。

2.总决赛采用积分编排制，轮次视人数情况而定。

3.总决赛比赛办法另行公布。

七、报名时间及方法

参见总规程

八、录取名次和奖励方法

（一）参见总规程

（二）段位申报

参赛选手可根据最终比赛成绩按《中国五子棋段级位制（2025年版）》的规定，申请相应的中国五子棋段、级位称号。其中成人组参照全国大学生锦标赛标准执行（参赛人数少于20人，则1-3名正常申报、其余降一档执行）；少儿组参照全国青少年锦标赛U10组标准执行（参赛人数少于20人，则1-3名正常申报、其余降一档执行）。

九、线上赛竞赛由咪咕平台负责，线下总决赛竞赛由国家体育总局棋牌运动管理中心负责。国家体育总局棋牌运动管理中心选派裁判长、副裁判长、编排长、技术申诉委员和裁判员，担任赛会工作。

十、未尽事宜另行公布，本规程的解释权属国家体育总局棋牌运动管理中心。