**世界五子棋青少年赛（线上）**

地点：爱沙尼亚拉格里（Laagri）

规则： Swap Gomoku+Taraguchi-10 评级：是

日期：2022-07-15 至2022-07-22

关于比赛：

联络平台 - Zoom或Microsoft Teams

比赛平台 - vint.ee

棋手须在本国指定赛场参赛，并配1名监督教练。详见下文。

日程：

7月15日 13:00 开幕式（爱沙尼亚和莫斯科时间，UTC+3）

7 月 16 日至18 日 - Renju（有禁手）比赛，（爱沙尼亚和莫斯科时间，UTC+3）

Renju（有禁手）时间表(UTC+3)如下，请注意如需合并组别，第一天的时间表届时可能略有改变。

7 月 16 日 8:30 D组、H组 第一轮

8:45 C组、G组 第一轮

9:00 B组、F组 第一轮

9:15 A组、E组 第一轮

10:00 D组、H组 第二轮

10:15 C组、G组 第二轮

10:30 B组、F组 第二轮

10:45 A组、E组 第二轮

11:30 D组、H组 第三轮

11:45 C组、G组 第三轮

12:00 B组、F组 第三轮

12:15 A组、E组 第三轮

7 月 17 日 8:30 所有组别 第四轮

10:00 所有组别 第五轮

11:30 所有组别 第六轮

7 月 18 日 8:30 所有组别 第七轮

10:00 所有组别 第八轮

11:30 所有组别 第九轮

7月19日--21日 Gomoku（无禁手）（爱沙尼亚和莫斯科时间，UTC+3），请注意如需合并组别，第一天的时间表届时可能略有改变。

7 月 19 日 9:00 D组、H组 第一轮

9:15 C组、G组 第一轮

9:30 B组、F组 第一轮

9:45 A组、E组 第一轮

10:30 D组、H组 第二轮

10:45 C组、G组 第二轮

11:00 B组、F组 第二轮

11:15 A组、E组 第二轮

12:00 D组、H组 第三轮

12:15 C组、G组 第三轮

12:30 B组、F组 第三轮

12:45 A组、E组 第三轮

7 月 20 日 9:00 所有组别 第四轮

10:30 所有组别 第五轮

12:00 所有组别 第六轮

7 月 21 日 9:00 所有组别 第七轮

10:30 所有组别 第八轮

12:00 所有组别 第九轮

7 月 21 日 15:00 闭幕式

7 月 22 日 总结总成绩

报名：

报名时，请将护照（含姓名、性别和出生时间）扫描件或身份证件信息发送至 asoosyrv@hotmail.com。报名截至 7 月 9 日。同时请告知参赛者的教练，以及您是否会同时参加有禁手和无禁手比赛。

如参赛，您需要一个vint.ee用户名。如您有用户名，比赛时请使用您的真实名字+姓氏。另外，熟悉网站也有助于避免犯一些低级错误。

Renju（有禁手）- Taraguchi-10，30 分钟+ 5 秒

Gomoku（无禁手）- swap-2，30分钟+ 5 秒

赛制：

每个小组大概率都会有足够的选手，来进行 9 轮瑞士制。

如人数较少，裁判委员会可能会合并小组，减少轮次或变更赛制。

A组：青年组（男子），1997年及之后出生

B组：男子组，2002年及之后出生

C组：男子组，2007年及之后出生

D组：男子组，2011年及之后出生

E组：女士组，1997年及之后出生

F组：女子组，2002年及之后出生

G组：女子组，2007年及之后出生

H组：女子组，2011年及之后出生

奖励：奖牌/奖杯-协会和俱乐部负责奖励本国最佳棋手。主办方为每组最佳选手颁发电子证书。

一些重要的技术信息：

参赛选手在所在国指定的地点参赛。

-赛场须有1名非参赛的负责人（“教练”），以确保比赛按规则进行。

-教练可由所在国协会指派。

-教练须于 7月10日前将比赛地点的详细信息告知赛事组委会，包括该赛场的参赛棋手名单、监控摄像机数量（详见下文）、教练的姓名以及教练的邮箱。

-赛场须准备与参赛棋手人数相同的联网计算机，以便比赛顺利进行。

-赛场应有一个或多个设备（电话、桌子等），用于显示该赛场的实时视频。赛事期间必须使用，休息时间自由选择。

-须安装监控摄像头（如放置在三脚架上），以便在比赛时可清楚地看到赛场的所有棋手。一个摄像头可以覆盖多位棋手。

-在使用比赛平台（vint.ee）的同时，我们将使用Microsoft Teams(https://teams.microsoft.com/)将所有视频连接在一起。

-将所有赛场的视频放在一起，可方便大家联络友谊，增加大赛氛围，裁判也可更好地了解现场。

关于与计算机一起使用棋盘，主要目的是为避免长时间盯着显示器，可以有机会看棋盘。当然，摄像头的覆盖范围必须包括该棋盘。使用棋盘的棋手须先在比赛平台上落子，之后可在棋盘上复制相同的落子，当然不允许在棋盘上进行棋局分析。