**全国青少年车辆模型锦标赛竞赛规则**

**（2016）**



中国车辆模型运动协会审定

二〇一六年六月

**全国青少年车辆模型锦标赛竞赛规则（2016版）**

第一章 总则

第二章 模型车辆技术标准

第三章 竞赛细则

第四章 罚则

第五章 质询和申诉

第六章 遥控三对三足球赛规则

**第一章 总则**

**1.1 竞赛项目分类**

* + 1. 1/10 电动房车竞速赛
		2. 1/10 内燃机房车竞速赛
		3. 1/10 电动越野车竞速赛
		4. 1/10 内燃机越野车竞速赛
		5. 1/10 电动卡丁车竞速赛
		6. 1/10 电动方程式赛车竞速赛
		7. 1/12 电动越野车竞速赛
		8. 1/16 电动越野车竞速赛
		9. 1/16 电动房车竞速赛
		10. 1/8 内燃机越野车竞速赛
		11. 1/8 电动越野车竞速赛
		12. 1/16 遥控三对三足球赛

**1.2 竞赛的一般规定**

* + 1. 各级竞赛可按年龄段分组进行（细则见规程）。可以进行个人单项、单项团体及综合团体赛。
		2. 参加比赛的车辆必须符合技术要求。可以采用自审和抽审的方法审核模型，如有必要，取得名次的模型要进行复审。
		3. 选手报到时将自己的参赛车辆（含车壳）进行编码注册，每名运动员每项允许有两辆赛车参赛，被注册的参赛车辆（含车壳）只能该注册选手参赛，不得转借他人和涂改注册号码参赛。
		4. 每名运动员在同一轮次比赛中仅能使用一辆模型车辆，必须要按照自己上场的号码贴号，其它号码或原车商品美饰号码须去除。
		5. 参赛选手使用个人感应器，需在报到进行车辆编码时提交个人感应器码号，赛前将感应器号码报裁判录入系统，竞赛中如出现故障由选手自行承担后果。
		6. 比赛中，所有车辆的维修必须在维修区进行。
		7. 凡是危及安全、妨碍比赛的模型车辆或装置，裁判长有权禁止使用。
		8. 比赛开始前15分钟静场，裁判员或工作人员搭建或整理场地时，视为临时静场。
		9. 比赛开始前15分钟开始检录，隔1分钟点名1次，核对运动员和模型车辆；3次点名不到者，该轮比赛作弃权论。
		10. 参赛运动员必须在比赛开始前15分钟以外，将无线电遥控设备交到“电台管理处”（含2.4GHz或其他频段的、以无线电跳/扩频方式工作的遥控设备）。
		11. 允许1名教练员或1名领队或1名同队队员入场从事助手工作。内燃机越野车选手可以携带两名助手。按规定入场的助手只限于做协助工作。
		12. 以下情况该轮判为零分：声明弃权、检录点名或出发点名未到、有严重犯规行为。
		13. 排列个人名次时，若无具体规定，除前三名外成绩相同者名次并列。团体赛记分和名次排列方法在规程中规定。
		14. 比赛须按日程连续进行。遇下列情况总裁判长有权提前、推迟比赛，或按规定缩减预赛、决赛轮次和竞赛时长、变动场地、气象条件改变或其他原因不适合比赛。

**第二章 车辆技术标准**

**2.1 1/10电动房车**

U12组别：

2.1.1 限使用国产品牌，原装搭配380级别无刷马达的RTR套装车参赛。

2.1.2 以轮胎最外延的最大车宽≤190mm，车壳最大宽度≤200mm。

2.1.3 不含计时器整车总重量不得小于1120克。

2.1.4 动力限使用锂电池≤7.4V，容量≤2200mAh。电池须有原厂保护外壳。

2.1.5 除动力电池外不得另挂用于接收机、舵机的电池。

2.1.6 使用橡胶轮胎，胎面宽度24mm、轮胎直径63mm-67mm。

2.1.7 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼，定风翼高度不得超过车顶。

2.1.8 车壳必须着色美化，不得使用透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。

2.1.9 动力电机限使用原装380级别无刷无感电机，KV值≤4100KV。

2.1.10 限使用原装RTR车附送的简单功能两通道遥控器（限2.4G）。

U18组别：

2.1.1 以轮胎最外延的最大车宽≤190mm，车壳最大宽度≤195mm。

2.1.2 不含计时器整车总重量不得小于1380克。

2.1.3 动力镍镉或镍氢电池≤7.2V、锂电池≤7.4V。容量不限,电池须有原厂保护外壳。

2.1.5 除动力电池外不得另挂用于接收机、舵机的电池。

2.1.6 使用橡胶轮胎，胎面宽度24mm、轮胎直径63mm-67mm。

2.1.7 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼，定风翼高度不得超过车顶。

2.1.8 车壳必须着色美化，不得用透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。

2.1.9 动力电机限使用540级及以下电机，KV值不限。

**2.2 1/10内燃机房车**

2.2.1 以轮胎最外延的最大车宽≤200mm，车壳最大宽度≤205mm。

2.2.2 内燃发动机气缸容积≤2.11cc（12级）。

2.2.3 油箱到化油器口的燃油≤75cc，油箱外不得加装油滤。

2.2.4 不含燃油、含计时器整车总重量不得小于1650克。

2.2.5 车内不得设置电机启动装置。

2.2.6 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼，定风翼高度不得超过车顶。

2.2.7 前车窗只可开一个≤60 mm直径的加油口，不得开通风口。侧面前车窗可以开孔或剪去，保留侧面后车窗。后车窗开孔保留车窗线。

2.2.8 车壳只能有一个点火器开口、调油针口和天线开口。

2.2.9 车壳必须着色美化，不得用透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。

2.2.10 在使用专用海绵轮胎时，宽度前胎≤26mm，后胎≤30mm，且不得使用轮胎快拆装置。

* 1. **1/10电动越野车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动。
		2. 动力电机使用540级电机。
		3. 动力镍镉或镍氢电池≤7.2V、锂电池≤7.4V，容量不限,须有原厂保护外壳。
		4. 除动力电池外不得另挂用于接收机、舵机的电池。
		5. 不含计时器整车总重量不得小于1588克。
		6. 禁止使用表面含有固体附加物和金属物的轮胎。
		7. 按原车型保留车壳外形、定风翼，车窗全保留，只可开直径≤10mm天线开口。
		8. 车壳必须着色美化，不得用透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。
	2. **1/10 内燃机越野车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动。
		2. 油箱到化油器口的燃油≤75cc（含油滤）。
		3. 内燃发动机气缸容积≤3.0cc（18级）。
		4. 车身：以轮胎外延的最大车宽≤250mm、车长≤435mm、车高≤185mm。
		5. 不含燃油、计时器整车总重量不得小于1750克。
		6. 车内不得设置电机启动装置。
		7. 禁止使用表面含有固体附加物和金属物的轮胎。
		8. 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼。前车窗只可开一个≤60 mm直径的加油口。保留后车窗侧面车窗，可开多个散热孔、只能有一个点火器开口、调油针口和天线开口。
		9. 车壳必须着色美化，不得用原透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。
	3. **1/16电动越野车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动，型号为兴耀华16421-V2。
		2. 原厂动力锂电池≤7.4V、容量不限,必须有原厂保护外壳。
		3. 除动力电池外，不得另挂接收机、舵机电池。
		4. 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼。车壳外不得另设置保护物参赛。
		5. 必须使用原厂配套遥控器、接收机、电机、电子调速器、动力电池及所有原车型号升级件和零部件。
	4. **1/16 电动房车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动，型号兴耀华为16426-V2。
		2. 原厂动力锂电池≤7.4V、容量不限,必须有原厂保护外壳。
		3. 除动力电池外，不得另挂接收机、舵机电池。
		4. 不含计时器整车总重量不得小于680克。
		5. 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼。车壳外不得另设置保护物参赛。
		6. 必须使用原厂配套遥控器、接收机、电机、电子调速器、动力电池及所有原车型号升级件和零部件。
	5. **1/8内燃机越野车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动。
		2. 油箱到化油器口的燃油≤125cc。（含油滤）
		3. 内燃发动机气缸容积≤3.5cc（21级）。
		4. 不含燃油、计时器整车总重量不得小于3200克。
		5. 车内不得设置电机启动装置。
		6. 禁止使用表面含有固体附加物和金属物的轮胎。
		7. 按原车型保留车壳外形、车窗和尾翼。只可开一个≤60 mm直径的加油口。保留后车窗侧面车窗，可开多个散热孔、只能有一个点火器开口、调油针口和天线开口。
		8. 车壳必须着色美化，不得用原透明车壳或简单贴纸美饰，车壳外不得另设置保护物参赛。
	6. **1/8电动越野车**
		1. 独立悬挂、四轮驱动，型号为兴耀华08421-V2。
		2. 动力电机：KDCI4274(内转4极)2200KV无刷电机。
		3. 原厂动力锂电池，电池组电压≤14.8V，必须有原厂保护外壳。
		4. 除动力电池外，不得另挂用于接收机、舵机的电池。
		5. 转向舵机：9千克原厂标准型。
		6. 车身：车长≤48Omm、车宽以轮胎外延≤30Omm、车高≤180mm。
		7. 不含计时器整车总重量不得小于3200 克。
		8. 禁止使用表面含有固体附加物和金属物的轮胎。
		9. 按原车型保留车壳外形、车窗和定风翼。车壳外不得另设置保护物参赛。
		10. 必须使用原厂配套遥控器、接收机、电机、电子调速器、动力电池、舵机及所有原车型号升级件和零部件。
	7. **1/10电动方程式赛车**
		1. 后2轮驱动，原厂结构不得改动，型号为飞神FS52101或52106。
		2. 采用原厂镍氢动力电池，标称电压7.2 V，容量1800MAH。
		3. 除动力电池外，不得另挂接收机、舵机电池。
		4. 按原车型保留车壳外形、防撞板、驾驶员和尾翼，车壳外不得另设置保护物参赛。
		5. 必须使用原厂配套20T电机（511114）、轮胎（521002）、遥控器（511894）、10KG舵机（312111）、电调(511855)及所有原车零件，但舵机保护器品牌不限。
		6. 采用原厂模数64P动力齿轮，齿比为102：25。
		7. **1/10电动卡丁车**
		8. 后2轮驱动，原厂结构不得改动，型号瓦迪顿为YDT-RGT 1/10电动卡丁车
		9. 采用原厂配套镍氢动力电池，标称电压7.2V，容量1800MAH。
		10. 除动力电池外，不得另挂接收机、舵机电池。
		11. 按原车型保留车壳外形、防撞装置、驾驶员和尾翼。车壳外不得另设置保护物参赛。
		12. 参赛模型必须使用原厂配套电机（RGT 540）、电子调速器（RGT 1/10 40A）、电池、遥控器（RGT MT-303 2.4GHz）、舵机（6kg）及所有原车零件及升级件。参赛模型的电机、电子调速器、电池需帖有瓦迪顿防伪贴纸，贴纸不得缺失或损坏。
	8. **1/12电动越野车**
		1. 后2轮驱动，原厂结构不得改动，型号为瓦迪顿YDT-RGT 1/12电动越野车。
		2. 采用原厂配套镍氢动力电池，电池标称电压7.2 V，容量1500MAH。
		3. 除动力电池外，不得另挂接收机、舵机电池。
		4. 按原车型保留车壳外形、尾翼。车壳外不得另设置保护物参赛。
		5. U12组必须使用原厂配套有刷电机（RGT 390）、电子调速器（RGT 1/10 40A）、电池、遥控器（RGT MT-303 2.4GHz）、舵机（2.5kg）及所有原车零件及升级件。U18组可另使用原厂7.4V锂电池、无刷马达等升级配件。
		6. 参赛模型的电机、电子调速器、电池需帖有瓦迪顿防伪贴纸，贴纸不得缺失或损坏。

**第三章 竞赛细则**

* + 1. 竞速赛进行两轮预赛一轮决赛，电动车项目预赛决赛每轮比赛时间为5分钟。内燃机车项目预赛时间为8分钟，决赛时间为20分钟。
		2. 预赛两轮，取最好一轮成绩作为个人预赛成绩，个人预赛前10名进入一轮决赛，以决赛成绩决定个人名次。如成绩相同，则以预赛成绩确定名次。
		3. 每4－10辆车编为一组。遇到同组同频率时由抽签决定更换者。
		4. 预赛采取独立发车计时方式，按裁判员口令依次发车；决赛采取同时发车方式，按预赛成绩排列发车位置（成绩优者排前），每两辆车之间应有2米左右的前后距离。
		5. 每轮发出“竞赛时间到”时，仍未到达终点的车辆，应完成最后一圈驶回终点，但不得超过规定的延长时间。
		6. 每名参赛选手都必须为下一组参赛者做公共助手。比赛时除公共助手外，其他人员不得进入比赛场地。
		7. 比赛中，运动员须听从裁判员的命令，落后一圈以上的车辆须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作。
		8. 当选手被叫进入维修区罚停后，要在两圈内驶入维修区，助手要把被罚停的赛车拿到维修通道以外，双手将赛车拿离地面开始记罚停时间，罚停期间助手不得加油及维修赛车。
		9. 模型车辆损坏，导致选手没有将车辆行驶到指定位置时，由公共助手就近拿出赛道外，助手将损坏车辆拿至维修站维修。
		10. 决赛的选手完成比赛后将车辆行驶到指定位置（助手及选手不得触摸参赛车辆），在裁判的监督下由选手进行关闭电源停止运转，并由裁判统一进行审验。
	1. **罚停**
		1. 凡技术性犯规，由当值裁判通知运动员进行一次“5秒”罚停。
		2. 竞赛发车时，助手不得持参赛车辆在感应线后等待发车，否则在比赛过程中将被罚停。
		3. 决赛发车时抢跑的车辆，该车在比赛过程中将被罚停。
		4. 赛车在行驶途中因故未在维修站维修、加油、重新起动，未从维修站驶出将被罚停。
		5. 选手的车辆被罚停时，助手对罚停车辆进行加油和维修的，下一圈将继续罚停。
		6. 落后一圈的选手不让快车；第一次警告，第二次罚停。
		7. 同圈车辆在超车中发生追尾，肇事车辆应自行罚停，等前车离开后才能继续比赛，否则将视情况予以罚停。
		8. 助手违规第一次警告，再次违规将罚停一次。
		9. 没按正常路线行驶、逆行、漏标、抄近路等视情节将分别罚停一次直至数次。
		10. 自行罚停秒数不足，须再次罚停。

**第四章 罚则**

* 1. 违反参赛车辆技术标准的车辆，将被取消所参加轮次的成绩。
	2. 静场期间仍在赛场内操纵模型车辆的选手，裁判员予以劝诫。不听从劝诫，或造成场地内设施受损、延误竞赛工作，甚至工作人员受伤等严重情况者，将不予参赛，并负责赔偿全部损失。
	3. 同组同道次频率相同时，成绩在后的选手更换频率，不能更换至指定频率的将不予参赛。
	4. 落后一圈的选手不让快车且被罚停后，再次犯规的取消成绩，且立即罚离赛道。
	5. 被叫罚停后在一圈内不驶入维修区的选手提醒一次；如再不执行者将取消该选手最后一圈的成绩；仍然不执行者取消该轮成绩。
	6. 不做下一组公共助手的，不履行自己义务或执车时故意拖延的，取消该运动员该轮成绩。
	7. 参赛选手的助手多于规定的人数，将取消该运动员该轮成绩。
	8. 比赛时中途换赛车、换动力电池和遥控设备的，取消该运动员该轮成绩。
	9. 没按正常路线行驶、逆行、漏标、抄近路的、偷圈的、分别视情节取消该选手最后一圈的成绩，情节严重的取消该轮成绩直至取消参赛资格。
	10. 决赛后或倒数秒时，任何选手和助手有触摸本参赛车辆或他人参赛车辆的，将被取消该选手或肇事者的成绩。
	11. 未经录码、未经计时裁判长同意，私自使用自带个人感应器的，在下一组开赛后仍然未将感应器交回发放处的，将被取消该轮成绩。
	12. 选手和助手不佩戴参赛胸牌，或胸牌与参赛者身份不符，不穿规定色标的号码背心上场参赛的，将被取消该轮成绩。
	13. 参赛车辆没有贴号码、涂改号码及号码不符，使用他人车辆参赛的，将被取消该轮成绩。
	14. 未按时按规定送交遥控器、擅自使用遥控器及违反管理条例者，视情节给予警告、取消该轮成绩、直至取消个人选手或该运动队参赛资格。
	15. 运动员应遵守比赛纪律、服从裁判，不得影响裁判员工作，对破坏纪律、无理取闹、弄虚作假、肆意谩骂的运动员或运动队，竞赛组织者可视情节予以批评、警告、取消竞赛成绩直至取消比赛资格的处分。

**第五章 质询和申诉**

* 1. 运动员对裁判的裁决有疑义，允许口头提出质询，但不允许抗争纠缠。自认确有异议的，应由领队向项目裁判长提出书面申诉。
	2. 对裁判委员会的最后裁决仍有异议的，须由领队向仲裁委员会提出书面申诉。
	3. 所有申诉均须在本轮比赛结束后半小时内提出。
	4. 对成绩名次评定有异议时，应在公布成绩后1小时内提出。
	5. 其它参照国家体育总局颁布的《2005年版车辆模型规则》执行。

**第六章 遥控三对三足球赛规则**

**一、竞赛场地**

在平整的地面上设置约12-16m×8-10m的长方形场地,场地边线用直径110mm的PVC管连接组成，边角用135°弯管连接。中线将场地均为两半甲乙赛场，双边距离球门前设有球门区。中线中心为发球点。详见赛场示意图以办赛地赛场为准。

**二、竞赛内容**

甲乙2队之间模拟足球运动的竞赛；每队由3名运动员组成，同时上场参加比赛。在规定的时间内操纵赛车将足球攻入对方的球门内。对手可合理的干扰对方攻门。

**三、竞赛器材**

1．采用兴耀华16422-V2型遥控电动大轮车及原厂配件,2.4G遥控器、接收机、舵机和原厂动力电池。允许对原厂车体、悬臂进行改造、加固或减轻。不允许采用自制零件，不得在原车辆外加装保护物体。

2．足球直径约为120-160mm，重量约为160-200g。

3．同场参赛队员各操纵6辆赛车参赛。每名运动员可报主备车辆各1辆，同场竞赛时只能本人使用（含遥控器），不得相互换用。

4．赛会提供两种不同颜色的标识，标识面积100mmX100mm左右，并编好1、2、3、4、5、6号码，车辆、队员都要粘上和配戴同一编号的标识。

**四、竞赛细则**

1．比赛采用循环赛制，具体采用单循环、双循环或分组循环根据参赛队伍数量确定。

2．比赛时间每场6分钟。整场比赛将持续计时，中途无特殊情况不得间断。

3．比赛开始前进行选场地，抽签或裁判抛硬币，由两队队长之前选择字或花，猜中一方优先挑边。

4．双方队员必须站在各方操纵台上遥控赛车。每队只许一名助手帮助处理故障车辆，助手不得进入足球场内。

5．开球前由裁判将球放在中心区发球点上。双方车辆必须在本方区域发车线内。裁判鸣哨后，车辆方可运行，开始进攻或防守。

6．计分

6.1 凡是整个足球完全越过了球门线进球都有效。进球后裁判将鸣哨示意得分。全场比赛以进球数多者为胜。

6.2 比赛开始后，参赛队每迟到1分钟，被判失1球，重新开球继续比赛；比赛开始后2分钟仍未上场，便丧失本场比赛权，对方队以3：0获胜；参赛队有违规而被取消全队比赛资格，便丧失比赛权，对方队以3：0获胜；弃权的队必须在该场比赛前1小时，以书面形式向裁判委员会提出申请，阐明原因，经裁判委员会研究同意后方可弃权。否则，将取消该队连续3场的比赛资格。

6.3 胜一场积3分、平一场积1分、负一场0分。分数高者名次列前。如积分相同，则进球数多者列前；如进球数仍相同，则计失球数少者列前；如积分、进球数、失球数都相同，则计此前两队对阵时赢者列前；如仍相同，则以点球定胜负。“乌龙球”将视为对方进球。

7．比赛中断

7.1 由于场外或场内某些特殊原因，裁判鸣哨暂停比赛和计时。待事项处理完毕，裁判鸣哨恢复比赛和计时，重新开球。

7.2 由于多车将球卡死，在裁判自数10秒后，可鸣哨判为“死球”。重新由之前开球队开球，计时不中断。

7.3 某一方将足球撞击飞出场地，将判给另一方开球，记时不中断。

7.4 因任何原因更换的车辆必须从罚停区进场，更换车辆时比赛不中断。故障车或换车时，由裁判将车取出场外。维修车必须在维修内进行。

7.5 可随时向检录裁判申请换车，每队全场最多可换2辆车。

8． 点球

8.1 遇有点球；双方6名队员上场，点球后的队员站在各自队伍的旁边另排一队。

8.2 首轮点球抽签决定点球顺序，交叉轮流点球，如双方进球数相同，则双方再各点1球PK直到决出胜负为止。

8.3 球放在距离球门线3米的点球点上。

8.4 点球运动员站在中心点上遥控车辆，不得走动遥控。

8.5 点球时遥控车只能一脚射门，不得有间隔的两次触球，否则进球无效。

8.6 进球时遥控车和球必须在球门区外分离，否则进球无效。

**五、违规与判罚**

9. 凡有以下违规之一即判黄牌警告，单场赛同一运动员第3次被黄牌警告，将换成红牌被罚下场，不得他人顶替换上场比赛。

9.1 裁判未鸣哨抢先越过发车线。

9.2 故意冲撞车辆。

9.3 非控球车辆在球门禁区内停留超过10秒。

9.4 进球后10秒钟内没有返回本方赛场。

10. 凡有以下违规之一即判罚停30秒（运动员将车辆驶入罚停区，裁判开始计时30秒；裁判通知受罚队员罚停结束，车辆方可动作）。

10.1 非带球入门的车辆完全进入了球门线。

10.2 守方车辆任何情况下进入了球门线。

10.3 推撞其他车辆完全进入球门线的责任车（被推撞进入球门线的车辆不罚）。

10.4 比赛进行中，运动员或教练员（领队）干扰、妨碍竞赛正常进行的，将判罚该队员。