附件5

2022年“放飞梦想”全国青少年纸飞机

通讯赛总决赛竞赛规则

(线上赛)

第一章 总则

1.1. 参赛者需自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排，并按要求参加 竞赛工作会议；可以对规程、规则等事项提出咨询，遇争议或异议时，按组委会的决议执行。 1.2. 未在规定的时间内上传参赛视频，视作弃权；在比赛视频录制中只允许当场比赛的参赛选手进入比赛场地。

1.3. 参赛选手放飞时，可以助跑或跳跃，但不得在台、架或建筑物上放飞；除在项目细则中有 特殊规定外，比赛不设助手。

1.4. 总决赛现场所用模型均为符合“放飞梦想”全国青少年纸飞机通讯赛活动规则的器材 (技 术参数见细则，允许有不超过3%的误差) 。纸张由组委会选定统一发放给选手使用，制作工具等自备，其他模型均由选手自备；各地区选拔赛器材不限。允许对模型进行必要的加强和改动，但模型原部件及原材质不得取消和更换。模型至少保留一个主要标贴 (如有)，位置不限。

1.5. 参赛选手须在模型上标注自己的姓名或编号。参赛选手的模型不能互相借用。

1.6. 对公示的比赛视频有争议时，可通过领队向裁判组提出。凡是与竞赛成绩有关的意见应在竞赛成绩公布后一小时内向总裁判长提出。在总裁判长答复后如仍不满意，一小时内可以书面形式向仲裁委员会提出申诉，过时不予受理。

第二章 一般规定

2.1. 比赛时间

除特殊规定外，每名参赛选手可进行多轮飞行，每轮比赛时间为2分钟， 自进场点名开始计时。 每名选手提交成绩最好的一轮视频。

2.2. 制作

纸折飞机奥运五环靶标赛、弹射纸飞机留空计时赛、纸直升机设计飞行竞时赛项目需在录制视频中包含制作过程。制作时间见各项目细则。

2.3. 计时

2.3.1. 自参赛选手模型出手起飞开始计时，模型通过终点或触地终止计时。凡在比赛时间内起飞的飞行均有效。

2.3.2. 计时项目发生以下情况应终止计时:模型飞行过程中脱落零部件或解体，任一零部件触

地时；模型碰到障碍物坠落触地时；模型着陆前，如参赛选手、助手或本参赛队人员接触模型。2.3.3. 计时项目模型飞行过程中，在障碍物上停止前进运动或飞出视线，应停止计时；模型如

被障碍物遮挡，10秒钟内重新看见模型继续飞行，应连续计时。

2.3.4. 以留空时间记录成绩，留空时间精确到0.1秒，每0.1秒换算为0.1分。每个号位计时表之间出现1秒以上误差则取平均成绩，1秒以下取高不取低。

2.4. 成绩评定

除在项目细则中有特殊规定外，在比赛的多轮成绩中，以最高一轮成绩为单人比赛成绩并确 定名次；如成绩相同则名次并列。

第三章 竞赛项目细则

3.1. 纸折飞机奥运五环靶标赛

3.1.1. 比赛场地 (见图一) ：起飞线距靶标5米。

3.1.2. 模型器材参数：制作模型用纸为 A4大小左右，厚度≥70g，表面可能有图案。

3.1.3. 比赛方法：

（1) 参赛选手须在8分钟内，使用大会统一提供的3张标准纸(一般为 A4）现场制作一至三架纸飞机。指定纸张只能折叠，不能撕、胶粘、剪、订、悬挂重物，赛后纸飞机能够拆解基本还原成纸张原貌。完成后的纸飞机自然状态下机翼最小宽度必须大于40毫米。

（2）每位选手在1分钟内，在室内或室外将折叠好的纸飞机向距离5米的五环靶标内投掷。投掷出去的纸飞机由选手自己拾取。



图一：纸折飞机奥运五环靶标赛场地示意图

(3) 参赛选手站在起飞线外投掷纸飞机时，纸飞机出手即为正式投掷。

(4) 比赛进行两轮，每轮比赛开始和结束由领队或教练发令。

3.1.4. 成绩评定：在1分钟时间内，纸飞机每投进靶标一次得10分，投不进不得分，以两轮累计积分进行排名。

3.1.5. 判罚：投掷时踩线和跨线成绩无效；时间截止后出手投掷的成绩无效。

3.1.6. 其余规则见“总则”和“一般规定”。

3.2. 弹射纸飞机留空计时赛

3.2.1. 比赛场地室外见图二：室外场地设置直径为 2 米的圆圈，参赛选手在圈内放飞模型。



图二：弹射纸飞机留空计时赛场地示意图

3.2.2. 模型器材参数： 以魔术板为材质，以中国自主开发的歼击十为原型，模型翼展190mm

(±2mm)，全长300mm (±2mm)，机高85mm (±2mm)，起飞重量≤15克；

3.2.3. 比赛方法：

(1) 制作时间小学组为25分钟，中学组为20分钟；

(2) 选手需自备工具，在规定时间内完成1-2架模型飞机的制作与调试，允许使用胶水或胶带进行粘连；

(3) 参赛选手在拍摄镜头10米以外放飞模型，模型出手即为正式飞行，模型着陆停止前进则中止计时。

3.2.4. 成绩评定：记录参赛选手模型飞行的留空时间。

3.2.5. 判罚：模型重量超过规定则成绩无效。

3.2.6. 其余规则见“总则”和“一般规定”。

3.3. 纸直升机设计飞行竞时赛

3.3.1. 比赛场地 (见图三) ：室外场地设置直径为 2 米的圆圈，参赛选手在圈内放飞模型。



图三：纸直升机设计飞行竞时赛场地示意图

3.3.2. 模型器材参数：模型的机翼材料为魔术板，翼展 (挡板)尺寸≥195mm×160mm，机长

280mm。

3.3.3. 比赛方法：

(1) 选手需自备工具，在规定时间内完成一至两架纸直升机的制作与调试，其中挡板外形

用规定材料自行设计，设计后的外形尺寸不限。允许使用胶水或胶带进行粘连；

(2) 制作时间小学组为25分钟，中学组为20分钟；

(3) 参赛选手在指定区域放飞模型，运动员可在3分钟时间内任意时间申请起飞，模型出

手即为正式飞行，模型第一次触地终止计时。

3.3.4. 成绩评定：记录参赛选手模型飞行的留空时间。

3.3.5. 判罚：模型挡板超过规定尺寸、使用非原配橡皮筋则成绩无效。

3.3.6. 其余见 “总则”和“竞时项目通则”

3.4. 纸质手势控制遥控四轴飞行器特技赛 (个人赛，三人接力赛)

3.4.1. 比赛场地 (见图四) ：在边长为6米的设置三个标杆，在其中一边垂直设置起飞线。

3.4.2. 模型器材参数：轴距80mm的四轴飞行器,电机尺寸Φ6mm×25mm,全机架由魔术板构成

并配置桨叶保护装置，模型需通过遥控器重力感应改变飞行姿态。

3.4.3. 个人赛比赛方法：

(1) 参赛选手操纵手势控制遥控四轴飞行器，从起点线出发按逆时针进行三角绕标飞行3

圈；



图四：纸质手势控制遥控四轴飞行器特技赛场地示意图

(2) 每完成一圈中途翻滚一次，翻滚位置和方向不限；

(3) 每轮比赛开始和结束由领队或教练统一发令，裁判员记录每个参赛选手的飞行圈数及时间。

3.4.4. 个人赛成绩评定：

记录每位参赛选手模型有效飞行的圈数，并记录时间，同圈数总用时少者排名靠前；若不足

整圈，则记录通过标杆的个数，数多者排名靠前，数相同用时短者排名靠前。

3.4.5. 个人赛判罚：

(1) 每漏做翻滚动作一次加10秒。如有漏标，选手需补标后方可继续飞行，若没有补标，则当圈无效；

(2) 模型起飞后与运动员任意部位发生触碰及模型触地不能自行起飞的，此圈成绩无效，

选手必须回到起点重新起飞。

3.4.6. 三人接力赛比赛方法：

(1) 由同队三名选手按顺序各自操纵自己的模型，按逆时针方向各自进行一圈三角绕标飞

行，中途需完成一次翻滚，翻滚位置和方向不限；

(2) 当第一名选手模型完成一圈通过终点线后，第二名选手才可以开始起飞，当第二名选

手模型飞完一圈通过终点线后，第三名选手才可以开始起飞；

(3) 第三名选手模型飞完一圈通过终点线后第一名选手继续飞行， 以此类推直至比赛时间

结束，记录三名选手模型所飞行的圈数。

(4) 每名选手可以使用各自的模型进行飞行，比赛进行一轮。

3.4.7. 三人接力赛成绩评定：记录比赛时间内三名选手模型的飞行圈数，并记录时间，以圈

数排定名次；圈数相同，以用时短为胜。

3.4.8. 三人接力赛判罚同单人赛。

3.4.9. 其余规则见“总则”和“一般规定”。

第四章 嘉年华体验活动项目细则

4.1. 纸飞机涂鸦赛 (纸折飞机团体)

4.1.1. 比赛方法：

(1) 围绕主题，以创意为形式的纸飞机涂鸦活动。结合参赛者的绘画、演讲等进行才艺进行展示。

(2) 每个参赛单位最多可提供5件参赛作品，每件作品最多限3名队员完成。作品须是参加总决赛的运动员自行完成的。

(3) 每件作品上提供的纸飞机数量不限，布置于60×80cm 大小的 KT 板上。每架纸飞机的大小、款式、涂鸦用颜料不限；

(4) 用于渲染主题的其他附着、装饰物品不限，但不能超出总画面的30%；

(5) 参赛选手需上传一段展示视频，内容分别是介绍10秒+作品画面展示10秒（正视+侧视+特写）+讲演60秒。同时需上传4张不同角度的作品照片，分别是正视图、侧视图、俯视图及斜视图。

4.1.2. 评审办法：由裁委会裁判组成评审小组，以主题+内容+创意+效果进行评选。对获奖者颁发获奖证书。

第五章 附则

本规则的解释、补充、修改权属国家体育总局航空无线电模型运动管理中心和中国航空运动协会。