附件3

**活动规程**

**规程一：定向越野**

一、活动办法

（一）以代表队为单位，分批次进行。

（二）营员利用地图和指北针完成指定的任务。

二、活动规则

（一）在规定时间内，到访地图上标定的景点为优胜。

（二）出发顺序由计算机随机编排。

三、装备

（一）活动地图、指北针由组委会提供。

（二）计时系统由组委会提供。

（三）各代表队统一着装。

**规程二：无线电测向**

**一、活动办法**

（一）以代表队为单位，分批次进行。

（二）营员利用无线电测向机寻找无线电发射机。

**二、活动规则**

（一）在规定时间内，找到全部指定的无线电发射机视为任务完成。

（二）每个营员至少找到一个无线电发射机。

**三、装备**

（一）无线电发射机、无线电测向机、计时系统由组委会提供。

（二）各代表队统一着装。

**规程三：弹射飞机模型**

**一、活动办法**

以代表队为单位，分批次进行。

**二、活动规则**

（一）制作要求

营员须在20 分钟内，使用统一器材现场制作 2架模型飞机， 并进行调试试飞。观察和感觉飞机的前后高低变化，及时调整飞机。

（二）活动方法

每名营员有一次飞行机会。一手捏住木质机身尾部，一手拿弹射器，将飞机向斜上方或正上方弹出。根据飞行姿态进行调试，可调整机翼两边向上弧度。重心调节，水平投掷飞机，根据飞行轨迹判断飞机重心，如头部偏轻，则在头部贴配重；头部偏重，则在尾部加矢量配重。从模型离开手之后计算留空时间。留空时间越长的成绩越高。

**三、装备**

（一）飞机模型由组委会提供。

（二）各代表队统一着装。