

“放飞梦想”全国青少年纸飞机通讯赛  
竞赛规则  
(2017 版)



国家体育总局

# 目录

第一章	总则.....	1
第二章	一般规定.....	1
第三章	竞赛项目细则.....	2
3.1.	悬浮纸飞机绕标挑战赛（个人、团体接力）.....	2
3.2.	纸折飞机奥运五环靶标赛.....	3
3.3.	纸折飞机直线距离赛（趣味赛、创纪录赛）.....	3
3.4.	纸风火轮单向积分赛（个人、团体接力）.....	4
3.5.	飞翼花式三角绕标赛（单人、双人、特技）.....	5
3.6.	电动纸飞机留空计时赛（双人赛）.....	6
3.7.	电动纸鸽飞向北京目标赛.....	6
3.8.	纸质火箭遨游太空计时赛.....	7
3.9.	纸直升机设计飞行竞时赛.....	8
3.10.	遥控纸飞机室内绕标赛.....	8
3.11.	遥控纸飞机穿龙门赛.....	9
3.12.	纸质手掷飞机三人混合接力团体赛.....	10
第四章	附则.....	10

## 第一章 总则

- 1.1. 参赛者需自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排，并按要求参加竞赛工作会议；可以对规程、规则等事项提出咨询，遇争议或异议时，按组委会的决议执行。
- 1.2. 比赛开始前 30 分钟静场、静空；比赛时，经检录处 3 次检录点名不到者，视作该轮比赛弃权；在比赛中只允许裁判员、有关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。
- 1.3. 参赛选手放飞时，可以助跑或跳跃，但不得在台、架或建筑物上放飞；除在项目细则中有特殊规定外，比赛不设助手。
- 1.4. 总决赛现场所用模型均为“放飞梦想”全国青少年纸飞机通讯赛活动统一器材（技术参数见细则，允许有不超过 3% 的误差），现场统一发放给选手使用，制作工具等自备；各地区选拔赛器材不限。允许对模型进行必要的加强和改动，但模型原部件及原材料不得取消和更换。模型至少保留一个主要标贴（如有），位置不限。
- 1.5. 参赛者制作的纸飞机采用自审、集中审核、抽审和复审等方法；审核不合格者取消该项目比赛资格；取得名次的模型随机进行复审，复审不合格者取消该项目比赛成绩。
- 1.6. 参赛选手须在模型上标注自己的姓名或编号。参赛选手的模型不能互相借用。每轮比赛结束时，参赛选手须在成绩单上签名，否则本轮比赛成绩无效。
- 1.7. 参赛者在比赛过程中，如发生下列行为，将视为严重犯规，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该轮成绩直至取消全部比赛资格的处罚：比赛中故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人纸飞机；比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。
- 1.8. 比赛中遇争议时，参赛者可提高领队向裁判委员会提出。现场急待解决的问题可由领队向有关裁判长口头提出，但不得妨碍竞赛的进行。凡是与竞赛成绩有关的意见应在竞赛成绩公布后一小时内向总裁判长提出。在总裁判长答复后如仍不满意，一小时内可以书面形式向仲裁委员会提出申诉，过时不予受理。

## 第二章 一般规定

### 2.1. 比赛时间

除特殊规定外，每名参赛选手比赛两轮，每轮比赛时间为 2 分钟，自进场点名开始计时。每轮比赛时间均包含入场后的准备时间。

### 2.2. 制作

除特殊规定外，参赛选手须在 8 分钟内，使用大会统一提供的 3 张标准纸（一般为 A4）现场制作一至三架纸飞机。指定纸张只能折叠，不能撕、胶粘、剪、订、悬挂重物，赛后纸飞机能够拆解基本还原成纸张原貌。纸折飞机奥运五环靶标赛和直线距离赛项目，完成后的纸飞机自然状态下机翼最小宽度必须大于 40 毫米。

### 2.3. 计时

- 2.3.1. 自裁判长发令或参赛选手模型出手起飞开始计时，模型通过终点或触地终止计时。凡在比赛时间内起飞的飞行均有效。
- 2.3.2. 竞时项目发生以下情况应终止计时：模型飞行过程中脱落零部件或解体，任一零部件触地时；模型碰到障碍物坠落触地时；模型着陆前，如参赛选手、助手或本参赛队人员接触模型。
- 2.3.3. 竞时项目模型飞行过程中，在障碍物上停止前进运动或飞出视线，应停止计时；模型如被障碍物遮挡，10 秒钟内重新看见模型继续飞行，应连续计时。
- 2.3.4. 以留空时间记录成绩，留空时间精确到 0.01 秒，每 0.01 秒换算为 0.01 分。每个号位计时表之间出现 1 秒以上误差则取平均成绩，1 秒以下取高不取低。

## 2.4. 成绩评定

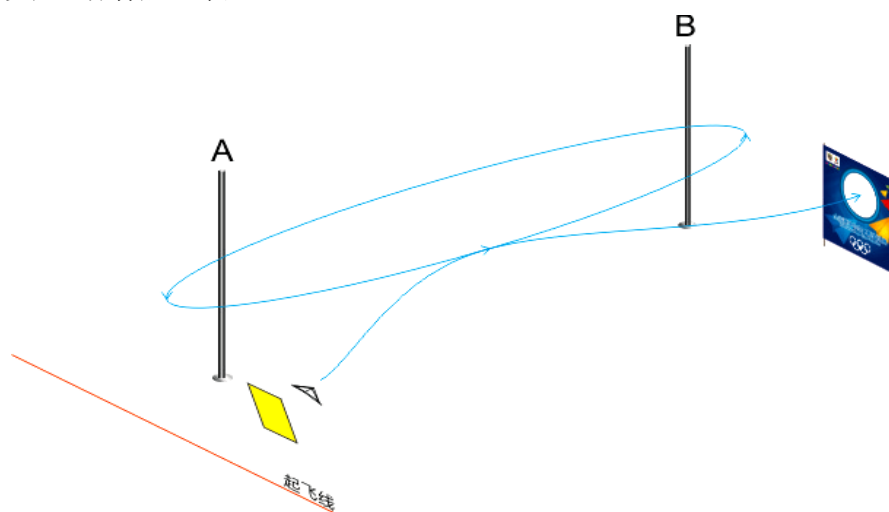
除在项目细则中有特殊规定外，在比赛的两轮成绩中，以最高一轮成绩为个人比赛成绩并确定名次；如最高一轮成绩相同则以另一轮成绩较高者列前，如再相同则名次并列。

赛事组委会根据赛事场地、日程等实际情况，部分项目前八名将进行复赛，以对抗赛的形式决出前三名。具体以补充通知为准。

## 第三章 竞赛项目细则

### 3.1. 悬浮纸飞机绕标挑战赛（个人、团体接力）

3.1.1 比赛场地（见图一）：A、B 两标杆间距为 6 至 8 米，起飞点线设在 A 标杆前 1 米处，终点靶环设在 B 标杆后 1 米处。



图一：悬浮纸飞机绕标挑战赛场地示意图

3.1.2 模型器材参数：制作的模型翼展 370mm，厚度 $\geq 28g$ ；气流生成板约 A3 纸大小。

3.1.3 个人赛比赛方法：

（1）每位参赛选手有二次飞行比赛的机会；

（2）在规定时间内，参赛选手使用气流生成板（约 A3 纸大小）操纵悬浮纸飞机，从出发点围绕 A、B 两个标杆进行绕标飞行，记录每名选手在规定时间内绕杆飞行的圈数；

（3）比赛时间结束后，参赛选手如在 30 秒时间内将悬浮纸飞机操纵至终点的靶环内，则奖励圈数 2 圈。

（4）每次比赛由裁判长统一发令，裁判开始计时；裁判员记录参赛选手所用时间。

3.1.4 个人赛成绩评定：记录每位参赛选手在规定时间内飞行圈数。

3.1.5 个人赛判罚：飞行中，悬浮纸飞机一旦触地、接触到任何物品则该次比赛终止；场地有规定的边界，如果选手操纵悬浮纸飞机时越过边界则该次比赛终止。

3.1.6 团体接力赛比赛方法：

（1）每队由三名选手组成。第一名选手操纵纸飞机飞行满一圈，通过起飞线后交由第二名选手操纵；第二名选手飞行满一圈过起飞线后，再交由第三名选手；第三名选手飞行一圈后再把飞机操纵至靶标内。记录每组选手完成的总时间。

（2）在选手操纵飞机飞行或交接时每落地或出界一次，在总时间内加 5 秒；成功将纸飞机操纵至靶标内，在总时间内减 8 秒。

（3）在规定时间内，可以进行多次飞行；在三名选手完成一次完整的接力赛后，可以申明重新比赛；但一旦开始第二次比赛后，前一次比赛的成绩自动作废，以最后比赛成绩为准，以次类推；如比赛时间用完，选手还未完成比赛，则停止计时，以实际时间加 60 秒作为最后成绩。

(4) 每组选手比赛一轮。

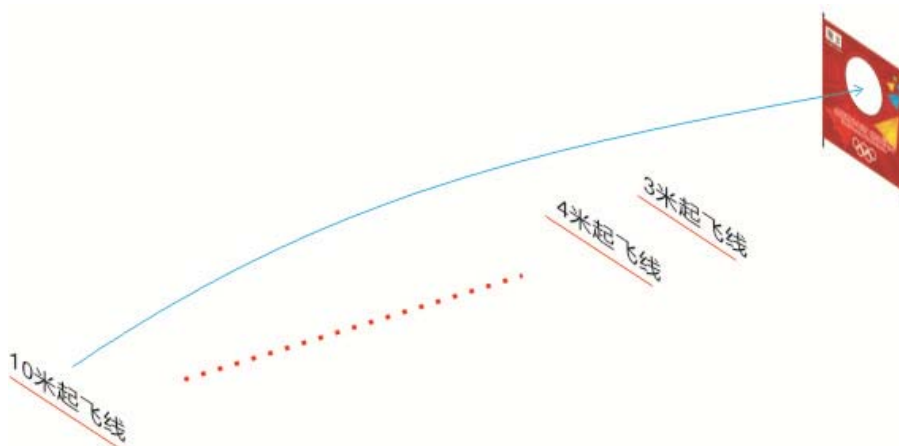
3.1.7 团体接力赛成绩评定：记录每组参赛选手完成一次完整接力赛所用时间，时间少者列前。

3.1.8 团体接力赛判罚：飞行中，纸飞机如与选手身体或推板接触超过 1 秒，每次加 5 秒。

3.1.9 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.2. 纸折飞机奥运五环靶标赛

3.2.1 比赛场地（见图二）：起飞线距靶标分别为 3 米、4 米、5 米、6 米、7 米、8 米、9 米、10 米。



图二：纸折飞机奥运五环靶标赛场地示意图

3.2.2 模型器材参数：制作模型用纸为 A4 大小左右，厚度 $\geq 70\text{g}$ ，表面可能有图案。

3.2.3 比赛方法：

(1) 每位选手在规定时间内，可以选择由近至远的任意 3 条起飞线（可以连续选择同一条起飞线），向奥运五环靶标上的直径约 80cm 的圆环内投掷纸飞机，在每条起飞线可投掷 3 次；

(2) 参赛选手站在起飞线外投掷纸飞机时，纸飞机出手即为正式投掷；每投掷完手中的 3 架纸飞机后允许选手自己捡取纸飞机；

(3) 比赛进行两轮，每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令。

3.2.4 成绩评定：参赛选手在 3 米线外每投中一次得 3 分；在 4 米线外每投中一次得 4 分；以此类推，在 10 米线外每投中一次得 10 分；未投中者不得分。以规定时间内（最多 9 次）投掷的积分之和为参赛选手的最终成绩。

3.2.5 判罚：投掷时踩线和跨线成绩无效，并计作一次投掷；时间截止后出手投掷的成绩无效。

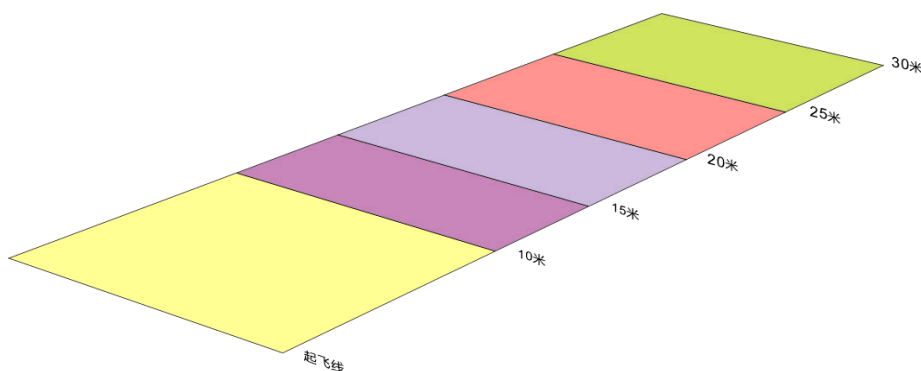
3.2.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.3. 纸折飞机直线距离赛（趣味赛、创纪录赛）

3.3.1 比赛场地（见图三）：室内，宽度 $\leq 10$  米。

3.3.2 模型器材参数：制作模型用纸为 A4 大小左右，厚度 $\geq 70\text{g}$ ，表面可能有图案。

3.3.3 趣味赛比赛方法：

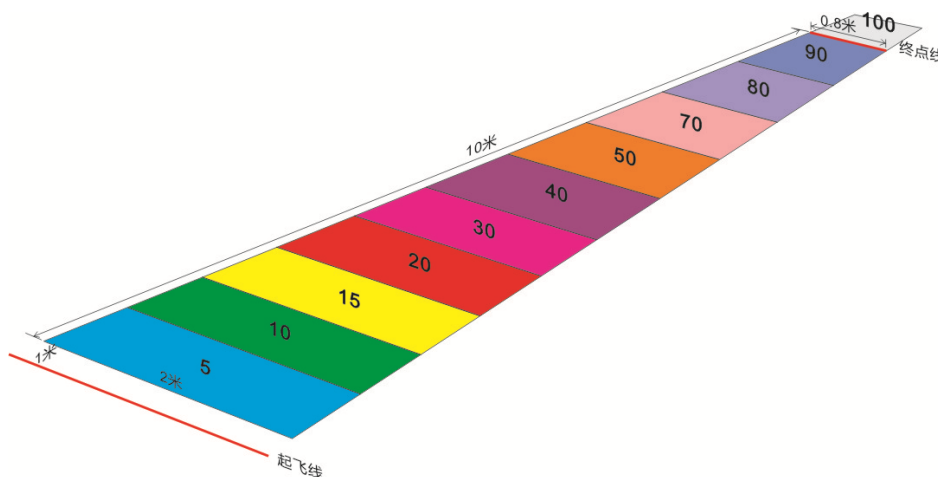


图三：纸折飞机直线距离赛场地示意图

- (1) 每名参赛选手可单向飞行 2 次，模型出手即为正式飞行。飞出去的模型由本人拣取；
- (2) 参赛选手站在起飞线外投掷模型放飞时，踩线和跨线成绩无效，并计作一次飞行。
- 3.3.4 趣味赛成绩评定：按模型任一部位或投影所在的区域评定成绩，覆盖在两个区域的则取高。中学男子组飞行成绩在 20 米至 25 米之间的获得三等奖，25 米至 30 米之间的获得二等奖，30 米以上为一等奖；小学男子组、中学女子组飞行成绩在 15 米至 20 米之间的获得三等奖，20 米至 25 米之间的获得二等奖，25 米以上为一等奖；小学女子组飞行成绩在 10 米至 15 米之间的获得三等奖，15 米至 20 米之间的获得二等奖，20 米以上为一等奖。
- 3.3.5 趣味赛判罚：投掷时踩线和跨线成绩无效，并计作一次投掷；模型出界成绩无效。
- 3.3.6 趣创纪录赛比赛方法：
- (1) 比赛场地为体育馆或其他室内场馆，要求一定的净高，长度不小于 50 米，宽度不小于 25 米；比赛时场地一端划有起飞线，两侧设有边界。
- (2) 投掷时每名参赛者可单向飞行 2 次，纸飞机出手即为正式飞行；飞出去的纸飞机由本人拣取。
- (3) 以纸飞机落地静止后测定的机头和起飞线之间的距离作为参赛者的成绩；纸飞机任何一个部位（或正投影）压边界线均视为界内。
- 3.3.7 创纪录赛成绩评定：以参赛者在两次飞行中，最高一次成绩为个人比赛成绩并排定名次；如最高一次成绩相同则以另一次成绩较高者列前，如再相同则名次并列。以一场完整比赛中所有参赛者中飞行距离最长的一次成绩作为比赛记录，并记入赛事记录。
- 3.3.8 创纪录赛判罚：参赛者站投掷纸飞机时，踩线和跨线成绩无效，并计作一次飞行。
- 3.3.9 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.4. 纸风火轮单向积分赛（个人、团体接力）

3.4.1 比赛场地（见图四）：在长度为 10 米、宽度分别为 2 米和 0.5 米的场地两端设置起点和终点。在不同距离设置不同的得分点。



图四：纸风火轮单向积分赛场地示意图

- 3.4.2 模型器材参数：风火轮模型长度 200-210mm，轮子直径 60-70mm，重量 1.5-2g。
- 3.4.3 个人赛比赛方法：
- (1) 在规定时间内，参赛选手使用气流生成板（约 A3 纸大小）操纵模型，从起点向终点完成一次飞行，记录所得分数，然后回到起点再次出发，轮流飞行；
- (2) 如运动员中途脚踩边线，则记入当时所处区域的成绩；如运动员对模型失去控制，则记入当时所处区域的成绩；
- (3) 比赛进行两轮，每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令。
- 3.4.4 个人赛成绩评定：记录选手在规定时间内得分总和。

3.4.5 个人赛判罚：模型起飞后与运动员任意部位发生触碰，这次成绩无效，选手必须回到起点重新起飞。

3.4.6 团体接力赛比赛办法：

(1) 在规定时间内，由同一组三名选手按顺序操纵模型，从起点向终点完成一次飞行，记录所得分数。

(2) 第一名选手完成后，第二名选手才可以开始起飞，然后到第三名选手。

(3) 三名选手完成比赛后终止计时，记录同一组三名选手总得分和所用时间。

(4) 每组选手比赛只进行一轮。

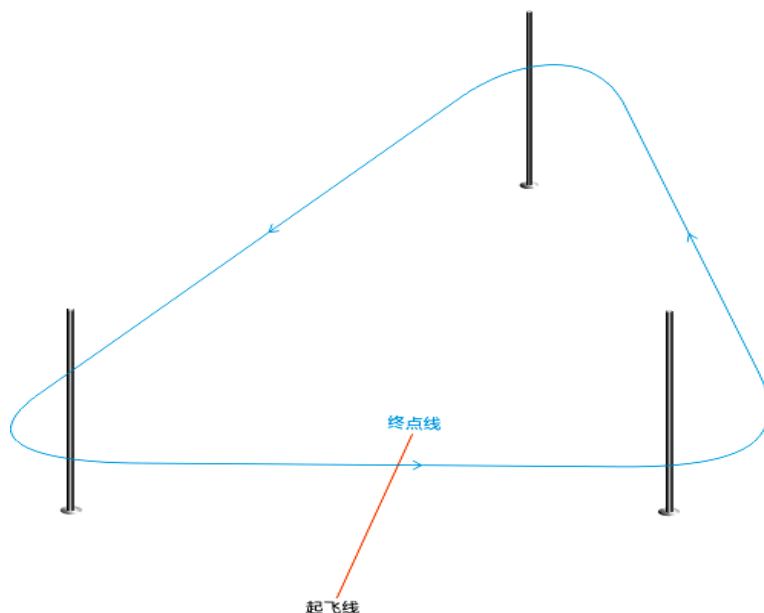
3.4.7 团体接力赛成绩评定：合计总分高者胜，如总分相同，用时短为胜。

3.4.8 团体接力赛判罚同个人赛

3.4.9 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.5. 飞翼花式三角绕标赛（单人、双人、特技）

3.5.1 比赛场地（见图五）：在边长为6米的设置三个标杆，在其中一边垂直设置起飞线。



图五：纸飞翼三角绕标赛场示意图

3.5.2 模型器材参数：飞翼模型翼展440mm，全长180mm；质量为3.5g；材质为EPS。

3.5.3 单人赛比赛方法：

(1) 每位参赛选手有二次飞行比赛的机会；

(2) 在规定时间内，参赛选手双手操纵纸飞翼，从起点线出发按顺时针进行三角绕标飞行；

(3) 每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令，裁判员记录每个参赛选手的飞行圈数。

3.4.4 单人赛成绩评定：记录每位参赛选手在规定时间内飞行圈数。

3.5.5 单人赛判罚：模型起飞后与运动员任意部位发生触碰，这次成绩无效，选手必须回到起点重新起飞。

3.5.6 双人赛比赛方法：

(1) 比赛由两名选手上场，有二次飞行的机会；

(2) 在规定时间内，每名选手各用一只手操纵纸飞翼，从起点线出发按顺时针进行三角绕标飞行，两名选手站位不限；

(3) 每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令，裁判员记录每个参赛选手的飞行圈数。

3.5.7 双人赛成绩评定和判罚同单人赛。

3.5.8 特技赛比赛方法：

(1) 每位参赛选手有二次飞行比赛的机会；

(2) 在规定时间内，参赛选手可使用除双手外的任何部位操纵纸飞翼，从起点线出发按顺时针进行三角绕标飞行；

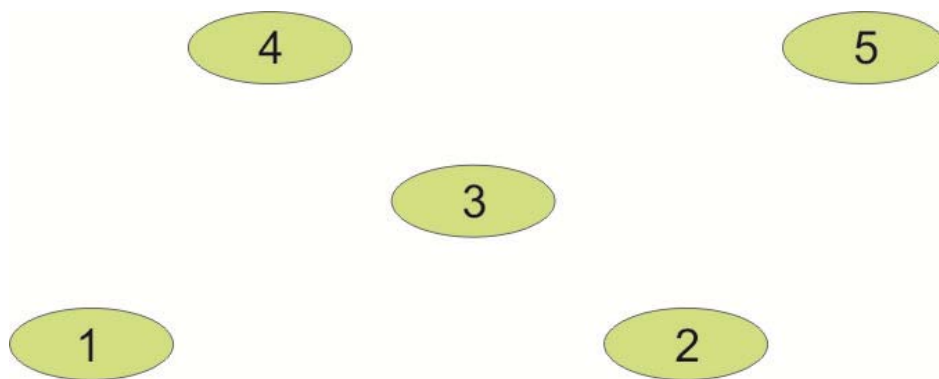
(3) 每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令，裁判员记录每个参赛选手的飞行圈数。

3.5.9 特技赛成绩评定和判罚同单人赛。

3.5.10 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.6. 电动纸飞机留空计时赛（双人赛）

3.6.1 比赛场地（见图六）：室内场馆设置直径为2米的圆圈，运动员在圈内放飞模型。



图六：电动纸飞机留空计时赛场地示意图

3.6.2 模型器材参数：

模型 A：电动纸飞机用 A4 纸制作，驱动电容体积应该小于等于  $\Phi 10\text{mm} \times 25\text{mm}$  约合 7.85 立方厘米。

模型 B：电动固定翼模型为吹塑纸材质的固定翼滑翔机，翼展不大于 300mm，电动机直径不大于 7mm，电池容量不大于 150ma

3.6.3 比赛方法：

(1) 每组由两名运动员组成，分别完成模型 A 及模型 B 的制作及飞行。

模型 A：参赛选手携带制作工具进行纸飞机的设计和制作，但每架纸飞机只能用一张比赛专用纸制作完成，纸飞机赛后能够拆解基本还原成纸张原貌。制作时间小学组为 25 分钟，中学组为 20 分钟；

模型 B：参赛选手携带制作工具及材料进行滑翔机的制作。制作时间小学组为 25 分钟，中学组为 20 分钟

(2) 纸飞机驱动装置和充电器由选手自备，充电时间为 1 分钟；电动固定翼飞机充电器由选手自备，充电时间 1 分钟。

(3) 参赛选手在指定圈内放飞模型，模型出手即为正式飞行；

(4) 比赛进行两轮，每组两名运动员各自使用一种模型参加一轮比赛。每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令，裁判员记录模型飞行时间。

3.6.4 成绩评定：记录运动员模型飞行的留空时间，两轮成绩相加为该组最终成绩。

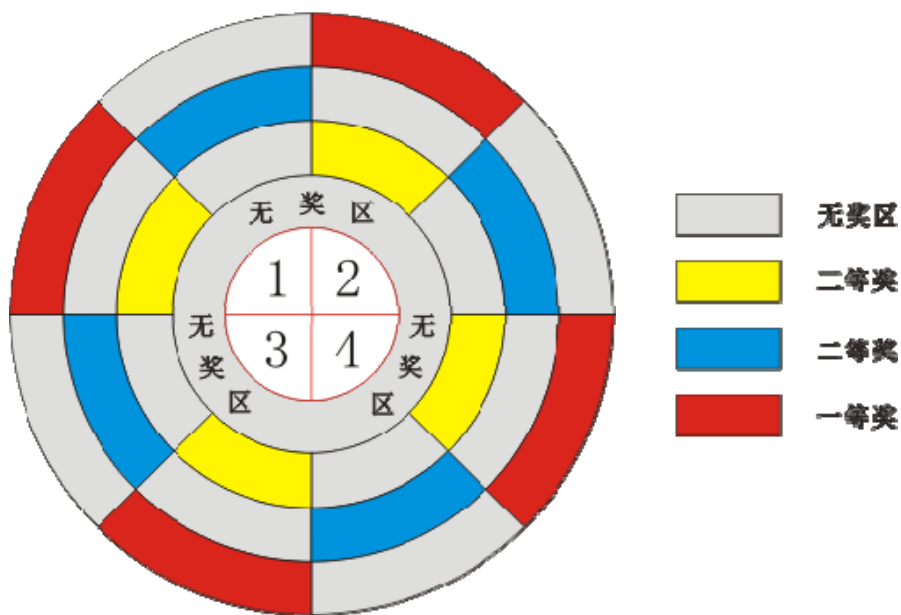
3.6.5 判罚：纸飞机超过一张专用纸的或驱动装置超过规定标准则成绩无效；

3.6.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.7. 电动纸鸽飞向北京目标赛

3.7.1 场地设置（见图七）：直径分别为 5 米、8 米、12 米、16 米和 20 米的同心圆。





图七：电动鸽飞向北京目标赛场地示意图

3.7.2 模型器材参数：比赛用模型重量不小于 12g，翅膀尺寸要不大于 280mm，电容尺寸直径小于 8mm，电容长度小于 20mm，充电时间不大于 20 秒。

3.7.3 比赛方法：

- (1) 参赛选手在 30 分钟内，各自完成最多 2 架电动鸽模型飞机的制作与调试；
- (2) 飞行比赛时间为 2 分钟，裁判员发出比赛开始口令，计时开始；
- (3) 参赛选手在起飞线外放飞模型，模型出手即为正式飞行；
- (4) 比赛过程中可申请更换备用模型。

3.7.4. 成绩评定：以模型降落后任何一部位所在有效区域的标定分值为参赛选手该次比赛成绩；若模型压线，按高的标定分值记分；比赛进行两轮，取成绩高的一轮评定等级奖。

模型着落在 9 米区域内为一等奖，18 米区域内为二等奖，30 米区域内为三等奖。

3.7.5 判罚：放飞时踩线和跨线成绩无效，并计作一次飞行。

3.7.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.8. 纸质火箭遨游太空计时赛

3.8.1 场地设置（见图八）：



图八：纸质火箭遨游太空计时赛场地示意图

3.8.2 模型器材参数：模型箭体部分为纸质材料，头锥和尾椎部分可以为塑料。箭体总长度不小于 350mm，直径不小于 30mm 且 30mm 直筒段长必须大于箭体总长的 50%。使用发动机：1/2A3-2。

3.8.3 比赛方法：

(1) 参赛选手在规定时间内完成 2 枚火箭的制作，制作时间为中学组 50 分钟、小学组 60 分钟。允许对降落伞的材料进行更换或重新加工，但必须现场制作，改进后的降落伞最大直径不限；

(2) 每轮比赛时间为 3 分钟，自进场点名开始计时。每轮比赛时间均包含入场后的准备时间；

(3) 第一轮测定绝对留空时间，第二轮最长测定时间 120 秒；

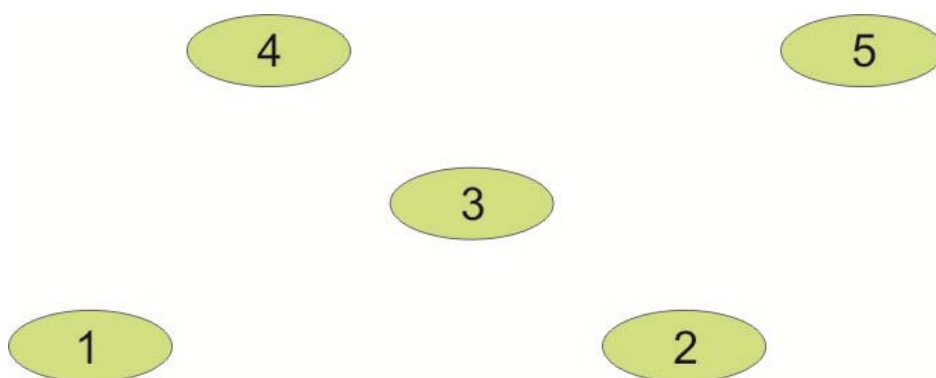
3.8.4 成绩评定：比赛进行两轮，以两轮比赛成绩之和确定名次，如成绩相同则名次并列。

3.8.5 判罚：模型火箭升空后箭体和降落伞分离的该轮成绩为零分。

3.8.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.9. 纸直升机设计飞行竞时赛

3.9.1 比赛场地（见图九）：室外场地设置直径为 2 米的圆圈，参赛选手在圈内放飞模型。



图九：纸直升机设计飞行表演竞时赛场地示意图

3.9.2 模型器材参数：制作的模型机翼材料为魔术板，翼展（挡板）尺寸 $\geq 140\text{mm} \times 140\text{mm}$ ，机长 280mm。

3.9.3 比赛方法：

(1) 选手需自备工具，在规定时间内完成一至两架纸直升机的制作与调试，其中挡板外形用规定材料自行设计，允许使用胶水或胶带进行粘连。

制作时间小学组为 25 分钟，中学组为 20 分钟；

(2) 参赛选手在指定区域放飞模型，运动员可在 3 分钟时间内任意时间申请起飞，模型出手即为正式飞行，模型第一次触地终止计时。

3.9.4 成绩评定：记录参赛选手模型飞行的留空时间。

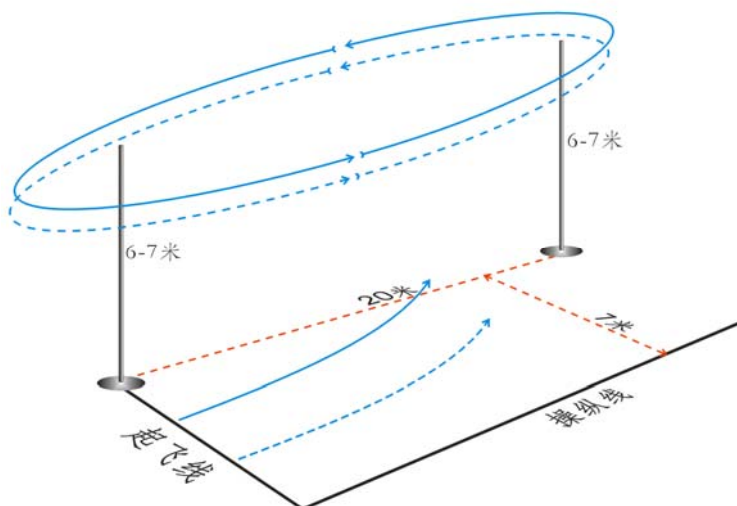
3.9.5 判罚：模型挡板超过规定标准则成绩无效；

3.9.6 其余见“总则”和“竞时项目通则”

### 3.10. 遥控纸飞机室内绕标赛

3.10.1 比赛场地（见图十）：两标杆距离 20 米，标杆高度 4—7 米左右。

3.10.2 模型器材参数：模型为



图十：遥控纸飞机室内绕标赛场地示意图

三角翼，主体材料 KT 板，翼展 800mm，全长 650mm，动力电源不大于 800mah/7.4V。

### 3.10.3 比赛方法：

(1) 每轮比赛参赛选手进场准备时间为 1 分钟，比赛时间为 3 分钟。模型起飞即为正式飞行并开始计时，模型着陆终止计时。

(2) 记录每名选手操纵模型围绕标杆完成有效飞行的圈数，比赛时间结束后继续完成最后一圈的飞行，并记录飞行时间。

(3) 允许一名助手进场，助手不得操纵模型。

(4) 参赛选手须站到操纵线外操纵模型按逆时针方向绕标杆飞行；。

3.10.4 成绩评定：以规定的飞行时间内飞行的圈数作为单轮比赛成绩。

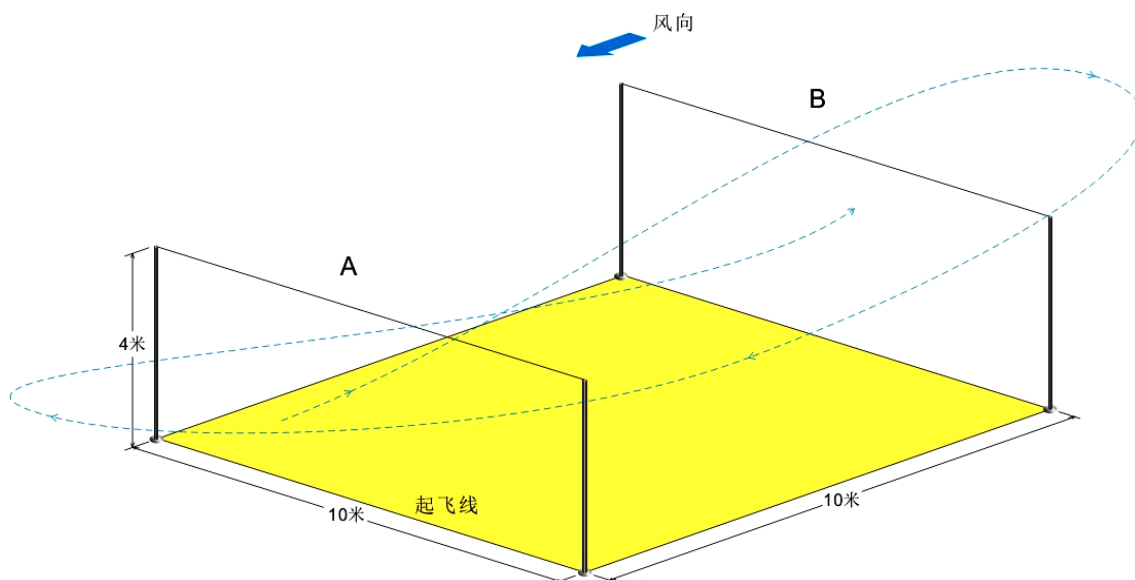
### 3.10.5 判罚：

(1) 模型按顺时针方向飞行 1 圈以上终止比赛。

(2) 飞行中如果模型触地，则该轮飞行终止（已经穿越的次数有效）。

## 3.11. 遥控纸飞机穿龙门赛

3.11.1 场地设置（见图十一）：龙门宽 10 米、高 4 米；两个龙门分置于 10 米×10 米场地端线。



图十一：遥控纸飞机穿龙门赛场地示意图

3.11.2 模型器材参数：模型为三角翼，主体材料 KT 板，翼展不大于 800mm，全长不大于 650mm，动力电源不大于 800mah/7.4V。

### 3.11.3 比赛方法

(1) 每轮比赛参赛选手进场准备时间为 1 分钟，比赛时间为 3 分钟。模型起飞即为正式飞行并开始计时，模型着陆终止计时。

(2) 模型起飞后穿过龙门 A (B)，再穿过另一个龙门 B (A) 飞出为 1 次穿越。允许往返穿龙门。穿越方式不限。比赛时间结束后继续完成最后一圈的飞行，并记录飞行时间。

(3) 允许一名助手进场，助手不得操纵模型；

(4) 运动员站立位置不限。

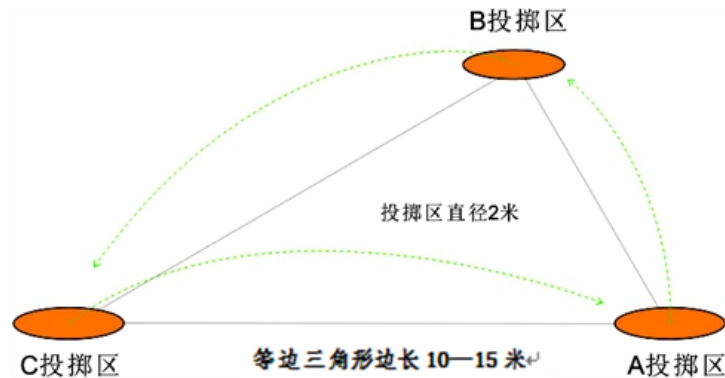
3.11.4 成绩评定：在该轮比赛规定时间内，以穿越的次数总和为该轮比赛成绩。

3.11.5 判罚：飞行中如果模型触地，则该轮飞行终止（已经穿越的次数有效）。

3.11.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

### 3.12. 纸质手掷飞机三人混合接力团体赛

3.12.1. 场地设置（见图十二）：在相距 10—15 米的等边三角形顶端各有一直径为 2 米的圆形为选手投掷区。



图十二：手掷模型接力赛场地示意图

3.12.2 模型器材参数：模型翼展 270mm（±5MM），机身长度 320mm（±5MM），重量不大于 30g。

3.12.3 比赛方法：

（1）选手在 35 分钟内，各自制作与调试完成不同材质的模型飞机 1-2 架。模型最大重量 30 克。

（2）每组由 3 名队员参加比赛，每组的 3 名队员由不同队的选手自行组合或者由电脑随机组合，遵循同队回避原则。

（3）3 名参赛队员分别进入 A、B、C 三个投掷区。

（4）比赛时间为 2 分钟，裁判员发出比赛开始口令，计时开始。

（5）3 名选手站于投掷区内。A 区队员向 B 区投出模型，待模型落地静止后，B 区队员方可捡拾模型返回 B 区（模型飞入站立区可以空中接取）；然后向 C 区投出模型，同前；再由 C 区投向 A 区 A 区队员方可捡拾模型返回 A 区（模型飞入站立区可以空中接取）后完成一个往复圈。

（6）可以使用捡拾的模型继续投资，也可以使用各自的备用模型进行投掷。如所有模型全部损坏，则比赛终止。

3.12.4 成绩评定：以在规定时间内完成的往复圈数排定名次。最后一圈未到达 A 区的记录模型最后达到的投掷区，作为附加成绩排定名次。

3.12.5 判罚：以下情况每出现一次扣 1 圈：

（1）投掷过程中模型解体损毁，未捡拾回所有模型零件的；

（2）在模型着陆后没有完全静止时，捡拾模型的队员已经离开投掷区的；

（3）选手在自己的投掷区外投掷模型的。

3.12.6 其余规则见“总则”和“一般规定”。

## 第四章 附则

本规则的解释、补充、修改权属国家体育总局航空无线电模型运动管理中心。